

# *Escola Secundária Eça de Queirós*

*Ano Lectivo 2009/2010*

*Oficina de Multimédia B | Proposta de trabalho | 12º I*

Proposta de trabalho 5 (Fevereiro / Março)

Unidade 7: Animação

## *1- vectormotion*

Software: Adobe Flash; Photoshop ou equivalente e Audacity.

Dimensões: entre 800 x 600 até 1024 x 786 pixéis.

Duração: Mínimo 30 segundos.

Realiza uma pequena animação vectorial usando a animação *frame-a-frame* conjugada com *motion tween*.

Usa formas geométricas elementares (quadrado, rectângulo, círculo e triângulo) que podem, eventualmente, ser compostas.

A animação deve ser a preto e branco, admitindo-se variações cinzento.

Deves atender ao movimento dos objectos no palco e nas relações possíveis entre si, variando a posição, direcção e dimensão das formas.

A animação pode conter a simulação de planos e movimentos de câmara.

Deves realizar a sincronização do som com a imagem;

Guarda o ficheiro com o nome `vector_o_teu_nome.fla` e exporta o ficheiro com o nome `vector_o_teu_nome.swf`

## *2- papermotion*

Software: Adobe Flash; Photoshop ou equivalente e Audacity.

Dimensões: entre 800 x 600 até 1024 x 786 pixéis.

Duração: Mínimo 5 a 30 segundos.

Realiza uma pequena animação integralmente em papel e, preferencialmente, usando formas geométricas elementares. Enquanto montas a animação com as formas em papel faz o registo em fotografia.

Optimiza as imagens e guarda-as numa pasta com um número de ordem sequencial (1.jpg,2.jpg,3.jpg,4.jpg,5.jpg, por exemplo).

Importa as imagens para a *timeline* do Flash (selecciona apenas a primeira e deixa o Flash fazer a importação automática das restantes imagens da série).

Editar o som, tendo em atenção a duração dos vários sons a sincronizar com as imagens da animação. Importa e sincroniza o som com imagem;

Guarda o ficheiro com o nome `papel_o_teu_nome.fla` e exporta o ficheiro com o nome `papel_o_teu_nome.swf` e `papel_o_teu_nome.mov`.

# Escola Secundária Eça de Queirós

Ano Lectivo 2009/2010

Oficina de Multimédia B | Proposta de trabalho |12º I

3- anim

Software: Adobe Flash; Photoshop ou equivalente, Audacity e Magix.

Dimensões: entre 800 x 600 até 1024 x 786 pixéis.

Duração: Mínimo 60 segundos.

Realiza uma animação de tema livre tendo em conta o seguinte:

- A animação deve ser realizada em *Stop Motion* que pode ser intercalado e complementado com partes em vídeo;
- Podem ser usados vários materiais em simultâneo (Plasticina, papel, fotografia, vídeo, vectores, etc. );
- Edita e otimiza as imagens da animação;
- Guarda e numera as imagens de forma sequencial;
- importa as imagens e os vídeos, se os houver para o Flash;
- Integra, na *timeline*, as imagens com os vídeos e realiza a sincronização do som.

-Guarda o ficheiro com o nome: amin\_o\_teu\_nome fla e exporta o ficheiro com o nome amin\_o\_teu\_nome.swf e amin\_o\_teu\_nome.mov.

Exemplos:

"Sound/Paper"

<http://vimeo.com/2873657>

"Reversible"

<http://vimeo.com/4129114>

"Paper scissors stone"

<http://vimeo.com/5910012>

"A Map Comes To Life"

<http://www.youtube.com/watch?v=8vg8YwIRVYo>

"paper horse stop motion animation test"

<http://www.youtube.com/watch?v=M9Ys6esXhOE>

Data de conclusão: 4 de Março de 2010

Cotação:

1- 60 pontos

2- 60 pontos

3- 80 pontos