

Escola Secundária Eça de Queirós

Ano Lectivo 2009/2010

Design de Comunicação e Audiovisuais |10º M | Leonel Cunha

Módulo 4: Design Multimédia

- 1- Em que consiste a metodologia projectual?
- 2- Refere dois grandes objectivos da metodologia projectual.
- 3- Explica e diferencia macroestrutura de microestrutura no âmbito da metodologia projectual.
- 4- Completa a afirmação: A metodologia projectual está associada ao _____ e _____ de projectos.
- 5- Comenta a seguinte afirmação: O método é fundamental para um projecto de design , mas não deve obedecer a esquemas rígidos.
- 6- O que é que se concebe na fase de design de desenvolvimento de uma produto?
- 7- Define projecto multimédia.
- 8- Completa a afirmação: A gestão de um projecto multimédia envolve.....
- 9- Refere as fases previsíveis de um projecto multimédia.
- 10- Explica o que se quer dizer com o facto das fases de um projecto multimédia serem interactivas.
- 11- Refere dois objectivos fundamentais do design de interface.
- 12- Explica a importância da definição da estrutura de navegação para a estruturação da interface.
- 13- Comenta a afirmação: O design da navegação consiste, essencialmente, na concepção dos percursos que podem ser usados pelo utilizador.
- 14- Refere e explica, sucintamente, quatro estruturas de navegação.
- 15- Qual é o objectivo principal do design de navegação?
- 16- Descreve dois elementos que definem o design de uma aplicação multimédia.
- 17- Analisa o seguinte script:

```
on(release){
gotoAndPlay(5);
}
```

Este script aplica-se a uma frame ou a uma símbolo (botão)?
O que é que é permitido fazer com este script?
- 18- Analisa o seguinte script:

```
on (release){
vazio.loadMovie("imagem.jpg");
}
```

O que é que é permitido fazer com este script?
O que é a variável com o nome vazio?
A imagem como o nome imagem.jpg encontra-se na timeline da aplicação?
- 19- Analisa o seguinte script:

```
on (release){
loadMovieNum("dois.swf");
}
```

Este script aplica-se a uma frame ou a uma símbolo (botão)?
O que é que é permitido fazer com este script?
- 20- Analisa o seguinte script:

```
loadMovieNum("dois.swf");
```

Escola Secundária Eça de Queirós

Ano Lectivo 2009/2010

Design de Comunicação e Audiovisuais |10º M | Leonel Cunha

Este script aplica-se a uma frame ou a uma símbolo (botão)?

O que é que é permitido fazer com este script?

21- Analisa o seguinte script:

```
img_btn.onRelease = function(){  
contentor.loadMovie("filme.swf");  
}
```

Este script aplica-se a uma frame ou a uma símbolo (botão)?

O que é que é permitido fazer com este script?

Qual é a diferença entre este e o script referido na questão 18?