

# Escola Secundária Eça de Queirós

Ano Lectivo 2009/2010

Design de Comunicação e Audiovisuais | Proposta de trabalho | 10º M

## Proposta de trabalho 1: Interface (Março)

### Módulo 4: Design Multimédia

Realiza uma interface com uma estrutura para mostrar imagens, animação, vídeo, texto e com um player de som.

**Software:** Flash, Audacity, editor de imagem e editor de vídeo.

#### Estrutura:

- Todos os ficheiros flash devem ter o stage com 1024 x 768px e o frame rate pré-definido, 12 ou 24 fps;

- Um swf raiz, que contenha o menu principal e um movie clip vazio.

Ficheiros swf para cada conteúdo a mostrar:

- Um para uma galeria de imagens;

- Um para animação;

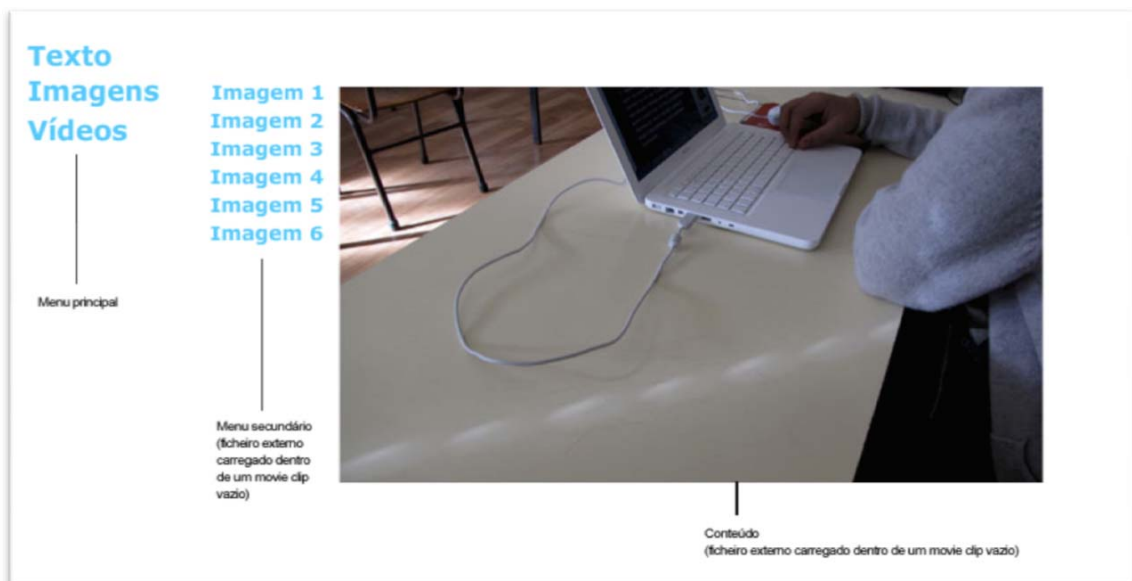
- um para uma galeria de vídeo;

- Um para texto;

- Um para um controlador de som.

Cada um destes swf's (imagens, animação e vídeo) deve conter um movie clip vazio onde serão carregados os conteúdos.

Todos os conteúdos devem ser externos e carregados para o respectivo swf respondendo a eventos de rato, exceptuando o swf com texto.



# Escola Secundária Eça de Queirós

Ano Lectivo 2009/2010

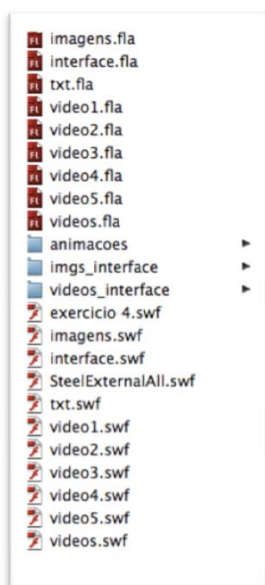
Design de Comunicação e Audiovisuais | Proposta de trabalho | 10º M

1-Swf raiz, contém o menu principal e o movie clip vazio onde será carregado o swf com o sub menu;

2- Swf com o submenu e um movie clip vazio onde serão carregados os conteúdos;

3- Conteúdos, swf, imagens, vídeo ou texto, carregados dentro do movie clip vazio existente no swf com o sub menu, respondendo a eventos de rato.

Deve ser criado um directório (pasta) onde serão organizados os conteúdos da interface. Sugere-se uma estrutura do género:



- Uma pasta raiz, que conterà os fla's e swf's do menu e dos submenus;

- Uma pasta para as imagens;

- Uma pasta para os vídeos;

- Uma pasta para as animações;

O texto pode estar integrado num swf.

A proposta de trabalho deve ser entregue, com a estrutura referida e com o nome: oteunome\_interface1.

**Data de entrega:** 23 de Março de 2010.

<b>Cotações:</b>	
Organização do directório	20 pontos
Organização dos elementos gráficos na interface	60 pontos
Proporções dos elementos da interface	60 pontos
Funcionamento dos scripts	60 pontos
<b>Total</b>	<b>200 pontos</b>